SPH シミュレーションによる斜面崩壊の定量的評価に関する研究 A Study on Quantitative Evaluation of Slope Failure using SPH Simulation

野中 沙樹(神戸大・工) 大石 哲(神戸大・工) 阿波田 康裕(JAXA)

Saki NONAKA, Kobe University

Satoru OISHI, Kobe University Yasuhiro AWATA, JAXA

FAX: 78-803-6394, E-mail: tetsu@phoenix.kobe-u.ac.jp

The reproduction and quantitative evaluation of past landslide disaster cases will lead to the evaluation of the risk of slope failure and the prediction of the damage after the collapse. The purpose of this study is to perform high-speed calculations by parallelizing 3D large-scale SPH simulations that model real ground. In the calculation for the actual ground, the calculation was performed on about 1.45 million particles, and it was shown that parallel calculation with high scalability was performed. Therefore, it is suitable as a framework for large-scale calculation.

1. はじめに

斜面崩壊などの地盤の変形問題に関する数値解析手法の ひとつに連続体を粒子を用いてモデル化する粒子法があり, 大変形を伴う現象でも計算できることから地盤分野でも適 用されてきている.先行研究では2次元計算で,模型実験 や単純斜面を対象とした再現計算がほとんどであるが,崩 壊前から崩壊後まで一貫して計算できる特徴などから,3 次元の実際の斜面に対しても崩壊が発生するかどうかの危 険性の評価や崩壊後の土砂の挙動と周囲にどのように被害 を及ぼすかといったことも定量的に評価できる手法である と考える.

そこで、2 次元計算で妥当性が確認されている粒子法のひ とつである SPH (Smoothed Particle Hydrodynamics)計算手 法をスーパーコンピュータを用いた高効率並列計算を行う ことで、実際の複雑な地形での大規模3次元斜面崩壊シミ ュレーションに適用する.

本研究では、過去の地震による斜面崩壊事例に対して実際の地形データをもとに粒子モデルを作成して FDPS¹)

(Framework for Developing Particle Simulator)を用いた再現 計算を行い,再現度よりも計算速度の観点から大規模計算 を行うフレームワークとして適切であるかを検討すること を目的とする.

2. 計算方法

地盤材料の変形問題を解くために Bui et al.²⁾を参考に固 体の支配方程式を粒子表現に離散化し,弾塑性構成則に非 関連流れ則の Drucker-Prager モデルを適用した.数値計算 の流れを Fig. 1 に示す.

粒子法の計算の計算において高効率で行うためのボトル ネックとなる近傍粒子探索や、並列化するときに問題とな る領域分割などを、高速で計算するためのモジュールをも つ FDPS を使用してスーパーコンピュータ Oakforest-PACS (以下、OFP とする)で並列計算を行っている.

3. 斜面崩壊事例への適用

今回対象としたのは、1995年1月17日の兵庫県南部地 震により西宮市仁川百合野町で発生した地すべりである. 崩壊前の地形データと崩壊直後の航空写真をFig.2に示す.





Fig.2 (Left) aerial photograph of the landslide, (Right) topographic map³⁾

Fig.2 の崩壊地を覆うように東西 235m,南北 205m を計算 対象領域とし,地形図と国土地理院の 5m メッシュの DEM データをもとにスプライン補間を行うことで作成した 1m 間隔の 3 次元斜面モデルを Fig. 3 に示す.座標軸に関して は x, y 軸は平面直角座標系に従っており, z 軸は標高値で ある.崩壊地の断面図を参考に,粒子を下層の基盤層と盛 土層の強度の異なる 2 層に分けている.Fig.3 において基 盤粒子を赤色,盛土粒子を青色で示しており,各層の材料 強度は Table 1 に示す.図に示す土粒子が 1,447,809 個で, その外側に壁粒子を配置しており,合計で 1,454,781 個の 粒子で計算を行う.計算条件としては,初期粒子間距離 1.0m,時間刻み 1.0×10⁴秒で,地盤と壁の間の境界条件は non-slip 条件としている.



Fig. 3 3D particle model

Table 1 Strength of soil particle

	盛土	基盤
単位体積重量 γ[kNm ⁻³]	16.4	20.0
ヤング率 E[kPa]	4850.0	8000.0
ポアソン比 ν	0.35	
粘着力 <i>c</i> [kPa]	3.0	70.0
内部摩擦角 φ [°]	30.0	5.0
ダイレタンシー角 ψ[°]	0.0	

まず、並列方法を決めるにあたってスケーラビリティを 調べるため、この粒子モデルで100ステップまでの計算を 行い, MPI 並列数と計算時間の関係を調べた. その結果を Fig.4に示す.OFP1 ノードあたり 64 プロセス立てており, 1, 2, 4, 8, 16 ノード使用した時の5 ケースの計算を行っ た. 図の青線が初期化や出力も含めた全実行時間①で、赤 線が Fig.1 のループの中の部分(破線内の処理)のみの実行 時間②を示している.この計算中粒子の初期化と2回ファ イル出力を行っており、今回の計算中の約 50%を占めてい る. また, 並列化効率に関して1ノードのときの計算時間 を基準に算出すると、8 ノードで①は 40%、 ②が約 86%、 16 ノードで①が 22%, ②が約 72%となっている. ファイル 操作等の時間の影響により①では並列化効率は低くなって いるが、 ②に関しては非常に高く並列化できていることが わかる.本計算では8ノードでの計算を行うものとし、こ のときの1プロセス当たりの粒子数は約2,800 個ほどであ る.



また,振動として,0.5~5.5秒の間,Fig.5で示す波形の加 速度を全基盤粒子に対して一様に与えた.



Fig. 5 Input acceleration

10 秒後 (100,000 ステップ) の変形状態を Fig.6 に示す. 粒子の色は塑性ひずみの大きさの分布を示している. 流れ 落ちるような変形は再現できなかったが, 盛土粒子を中心 に変位, ひずみが発生しており, 崩壊していることがわか る.



Fig. 6 Result at 10.0 sec

また,計算時間をまとめると,8ノードを使用した512プロセス並列の計算で総計算時間は約6.6時間だった.ファイル出力の時間を除くと1ステップあたり約0.2秒以下となり,本プログラムは実地盤を対象とした大規模計算のフレームワークとして妥当なものであると言える.

5. 結論

FDPS を用いた 3 次元斜面崩壊シミュレーションの並列 計算プログラムを作成した.過去の地震による斜面崩壊事 例に対しても,実際の地形データをもとに約 145 万個の大 規模な粒子モデルを作成し,計算を行った.並列数を増や しても高いスケーラビリティで並列計算を行うことができ, 振動により変形も見られたので,大規模計算のフレームワ ークとして適切なものである.今後はこれを用いて崩壊規 模等の定量的評価を行ったり,水の影響を考慮した連成計 算を行う.

参考文献

- M. Iwasawa et al.: Implementation and performance of FDPS: a framework of developing parallel particle simulation codes, PASJ, Vol.68, No.54, pp.1-22, 2016.
- Ha H. Bui et al.: Lagrangian meshfree particles method (SPH) for large deformation and failure flows of geomaterial using elastic-plastic soil constitutive model, IJNAMG., Vol.32, pp.537-1570, 2008.
- 素ら: 1995 年兵庫県南部地震における仁川地すべり地 での強震動の評価, J. of the Jpn. Landslide Soc., Vol.51, No.5, 2014